



Regulamin turnieju League of Legends rozgrywanego podczas Mistrzostw Klas E-Sportowych „School Challenge“

1. Założenia:

- a) poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju Counter-Strike: Global Offensive dla drużyn uczestniczących w Mistrzostwach Klas E-Sportowych „School Challenge” organizowanych przez Zespół Szkół Zakładu Doskonalenia Zawodowego w Kielcach w dniach 11-12 marca 2017 roku.
- b) rywalizacja zgodnie z zasadami fair play
- c) integracja społeczności e-sportowej (między graczami/drużynami/szkołami/widzami)

2. Uczestnictwo:

- a) każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu
- b) każdy uczestnik Turnieju musi posiadać własny sprzęt gamingowy (klawiatura, myszka, słuchawki douszne, słuchawki z mikrofonem)

3. Zasady:

- a) tryb Tournament Draft 5 vs 5
- b) systemy rozgrywek: BO1, finał BO3
- c) rozgrywki prowadzone są na serwerze EU Nordic & East
- d) uczestników turnieju obowiązuje kultura osobista
- e) gracz musi posiadać 30 poziom przywoływacza, aby brać udział w rozgrywkach
- f) czas maksymalnego spóźnienia wynosi 15 min
- g) zabronione jest:
 - używanie programów, skryptów wspomagających (popularnie cheat’ów w tym BOL itp) oraz wykorzystywanie błędów gry
 - wnoszenie oraz przebywanie pod wpływem alkoholu

4. Faza turniejowa:

- system BO1, finał BO3
- ilość drużyn: 8

- ilość meczy: 15(14 x BO1 oraz 1 x BO3)
- dni rozgrywek – 2 dni
- terminarz godzinowy meczy z góry narzucony przez organizatora

5. Drużyna może zostać zdyskwalifikowana w przypadku:

- braku zawodnika zgłoszonego do turnieju lub podstawieniu zawodnika nie podanego przy rejestracji. Zmiany w składzie drużyny, którą należy zgłosić organizatorom nie później niż 2h przed planowanym pierwszym meczem w grupie,
- korzystania z cheatów, bugów w grze
- powodowania dużych opóźnień w rozgrywkach turnieju. (spóźnienia, przeciąganie czasów rozgrywek, niewchodzenie w wyznaczonym czasie do poczekalni gry)
- nie pojawienia się w wyznaczonym czasie na swój mecz najpierw oznacza przegraną walkowerem, gdyby sytuacja się powtórzyła oznacza to dyskwalifikację z turnieju
- wszystkich innych wykroczeń wpływających na bezpieczeństwo uczestników oraz jakość turnieju

Kontakt do organizatorów

- Kamil Tarka - adversakontakt@gmail.com - sprawy związane z zasadami rozgrywek
- Tomasz Przygodzki – tprzygodzki@zdz.kielce.pl - sprawy organizacyjne